



THOMAS FLINTHAM

SIDAN 1

Superkaninen får nya krafter

Lärarmaterial



VAD HANDLAR BOKEN OM?

Pojken Sami spelar ett tevespel där han lotsar en Superkanin genom en mörk skog och in i en grotta för att hitta Superkraften före den onde Kung Viking. Kung Viking vill nämligen förstöra Djurköping med hjälp av Superkraften.

Det är ett svårt uppdrag och Superkaninen måste bland annat besegra en eldboss och en skuggboss för att kunna komma åt den gömda Superkraften.

LGR22 CENTRALT INNEHÅLL SOM TRÄNAS

- Att lyssna aktivt och återberätta viktiga delar av ett innehåll. (SV 1–3)
- Berättande texters budskap, uppbyggnad och innehåll. Hur en berättande text kan organiseras med inledning, händelseförlopp och avslutning samt personbeskrivningar. (SV 1–3)
- Gemensamt och enskilt skrivande. Strategier för att skriva ord, meningar och olika typer av texter med anpassning till deras uppbyggnad och språkliga drag. Skapande av texter där ord och bild samspekar, såväl med som utan digitala verktyg. (SV 1–3)

ELEVERNA TRÄNAR FÖLJANDE FÖRMÅGOR

- Formulera sig och kommunicera i tal och skrift.
- Läs och analysera skönlitteratur och andra texter för olika syften.



LGRA22 CENTRALT INNEHÅLL SOM TRÄNAS

- Att lyssna, ställa frågor och ge kommentarer. (SV 1–3)
- Texter som kombinerar ord och bild. (SV 1–3)
- Gemensamt och enskilt skrivande. Strategier för att skriva ord, meningar och enkla texter. Skapande av texter där ord och bild samspelar, såväl med som utan digitala verktyg. (SV 1–3)

ELEVERNA TRÄNAR FÖLJANDE FÖRMÅGOR

- Formulera sig och kommunicera i tal och skrift samt med andra former för kommunikation.
- Förmåga att läsa och reflektera över skönlitteratur och andra texter.

BOKSAMTAL

Prova olika sätt att läsa, till exempel med en "bildpromenad" (picture walking) innan ni börjar läsa boken tillsammans.

1. Kopiera bokens omslag och sätt upp omslagsbilden. Diskutera följande med eleverna:
 - Vad tror ni boken handlar om? Varför då?
 - Vem tror ni att det handlar om?
 - Hur ser framsidan ut?
 - Vad tror ni kommer att hända?
2. Fortsätt sedan på samma vis med några centrala bilder ur boken.
3. Därefter läser ni boken tillsammans och diskuterar.



EN FÅR GÅ

I denna övning är alla aktiva och får säga vad de tänker och tycker om en viss fråga. Skriv ner frågor, som är kopplade till boken, som du vill att eleverna ska diskutera med varandra.

Exempel:

Om du hade en superkraft vad hade du velat kunna göra då?

1. Dela in eleverna i grupper om fyra. Ge dem var sin siffra 1–4 (eventuellt nedskrivna på vars en papperslapp).
2. Ställ en fråga, gärna en öppen fråga.
3. Eleverna i respektive grupp diskuterar frågan. När alla i gruppen har ett svar på frågan ställer de sig på en rad för att visa att de är klara.
4. Säg en siffra, till exempel 2. Alla 2:or byter grupp. Nu bildas en ny grupp, med tre elever och en ny medlem. Alla delar sina tankar och svar och jämför med varandra.
5. Ställ en ny fråga och gör om övningen.

PING PONG

Ping Pong är en bra övning för att repetera innehållet i en bok.

1. Dela in eleverna i par.
2. Elev A börjar med att säga ett ord som hen tänker på när hen tänker på boken. Därefter säger elev B ett annat ord.
3. Sätt en digital timer på cirka 40 sekunder.
4. Ordleken kan börja!
5. Om du upplever att eleverna har fler ord att säga, öka tiden till en minut.

Denna övning är rolig att göra flera gånger genom att byta parkompis. På så vis får de nya ord med sig från kompisen som de kan använda med nästa kompis.



SANT ELLER FALSKT MED RÖRELSER

Läs ett påstående och låt eleverna visa svaret med en rörelse!

1. Bestäm vad ni ska göra för rörelse när ett påstående är sant respektive falskt – till exempel hoppa jämfota, jumping jacks, situp.
2. Låt alla elever sitta på sina stolar när du läser upp ett påstående.

Exempel på påståenden:

Sanna:

- Superkaninen ska försöka hitta Superkraften.
- Kloka trädet ger en karta till Superkaninen.
- Kung Viking vill hitta Superkraften för att förstöra Djurköping.
- Superkaninen träffar spöket Bosse som har megakrafter.

Falska:

- Superkraften finns i en stuga i den mörka skogen.
- För att hitta till mörka skogen behöver Superkaninen äta 50 morötter.
- Kung Viking vill samarbeta med Superkaninen.
- För att kunna låsa upp dörren med tre lås behöver Superkaninen göra så att roboten exploderar.



FACIT LÄSFÖRSTÅELSE

Frågor på raden (Du hittar svaret på raden, direkt i texten.)

Kapitel 1

1. Vad spelar Sami?
Han spelar ett tevespel.
2. Varför får Mia inte vara med och spela?
Sami säger att man bara kan spela en i taget.
3. Vem bor i Morotsslottet?
Det gör Superkaninen.
4. Vem har skickat brevet?
Kung Viking.
5. Varför vill Kung Viking hitta Superkraften?
För att bygga en superstark robot.
6. Varför vill Kung Viking bygga en superstark robot?
Så att Superkaninen aldrig mer kan besegra honom.
7. Varför vill Superkaninen hitta Superkraften före Kung Viking?
Annars förstör Kung Viking Djurköping.

Kapitel 2

8. Var finns Kloka trädet?
Mitt i Stora skogen.
9. Vem har skapat Superkraften?
Det har en prinsessa som kunde trola.
10. Vad skapade prinsessan mer med sin magi?
Alla bonusar.
11. Var gömde prinsessan Superkraften?
I en hemlig grotta långt inne i en mörk skog.
12. Vem kan hitta Superkraften?
Den som är både smart och modig.



13. Vem har kartan som visar vägen till den hemliga grottan?
Kloka trädet.

Kapitel 3

14. Vad förvandlar Superkaninen en ledsen prins till?
Till en modig riddare.
15. Vad hjälper riddaren Superkaninen med?
Att besegra ett gäng elaka troll.
16. Vad gör Superkaninen uppe på Spegelberget?
Han besegrar sin onda spegeltvilling.
17. Vad gör Superkaninen i Isgrottorna?
Han löser Väktarens tre gåtor.

Kapitel 4

18. Vilken av dörrarna i grottan har tre lås?
Den stora dörren.
19. Vem hjälper Superkaninen att förstå vad han ska göra med dörrarna?
Ett snällt spöke som heter Bosse hjälper honom.
20. Var finns Superkraften?
Bakom den stora dörren med tre lås.
21. Vem behöver Superkaninen besegra för att få de tre nycklarna?
Tre minibossar.

Kapitel 5

22. Vad finns det bakom den första dörren?
Ett mörkt rum fullt av spindelnät.
23. Varför tar Superkaninen sig fram så sakta i det första rummet?
Han fastnar i spindelnätet.
24. Vad händer när han hör ett klickande ljud?
En jättestor spindelboss närmar sig honom.



25. Vad gör Superkaninen?
Han lyckas ta sig loss och rusar ut genom dörren.
26. Vad finns det bakom den andra dörren?
Ett varmt rum fullt av eld.
27. Vem dyker upp ur eldhavet?
En eldboss.
28. Vad kastar eldbossen på Superkaninen?
Han kastar eldklot på honom.
29. Varför öppnar Superkaninen den tredje dörren utan att ha tagit nycklarna i det första och andra rummet?
Han vill först se allt han ska klara av.
30. Hur är det tredje rummet?
Det är alldeles mörkt men har en lysande nyckel längst in i rummet.
31. Vad är det för boss som finns i det tredje rummet?
En jättestor skuggboss.

Kapitel 6

32. Vad pekar Bosse på?
Han pekar på en tunnel.
33. Vad finns det i tunneln?
Det finns tre bonusar som kommer att hjälpa till att besegra minibossarna.
34. Vad finns det i gångarna i tunneln?
Det finns olika trick och fällor.
35. Vad finns det i det blåa rummet?
En lysande blå diamant.
36. Vad får Superkaninen av den blå bonusen?
Han får vattnets kraft.
37. Vad kan han göra med vattnets kraft?
Spruta vatten ur munnen på eldbossen för att besegra honom.
38. Vad finns det i det andra rummet?
Det finns en lysande röd triangel.



39. Vad får han av den röda triangeln?
Han får några eldkrafter.
40. Vad kan han göra med eldkrafterna?
Bränna sig igenom klibbig spindelväv.

Kapitel 7

41. Vad tycker Samis syster om att ta hjälp av nätet för att hitta den sista bonusen?
Hon tycker att det är fusk.
42. Vad tänder Superkaninen med sin eldkraft?
Den tredje facklan.
43. Vad händer när han tänder den tredje facklan?
En hemlig dörr öppnar sig i väggen.

Kapitel 8

44. Vad finns det bakom dörren?
Ett ljust rum med en gul fyrkant.
45. Vad får Superkaninen av den gula bonusen?
Ljusets strålande kraft.
46. Hur lyckas Superkaninen ta den första nyckeln?
Han bränner bort spindelväven med sin eldkraft.
47. Hur lyckas Superkaninen ta den andra nyckeln?
Han sprutar vatten överallt med sin vattenkraft och besegrar eldbossen.
48. Hur lyckas Superkraften ta den tredje nyckeln?
Han använder sin ljuskraft och lyser jättestarkt på skuggbossen.

Kapitel 9

49. Vad säger Superkraften när Superkaninen låser upp de tre låsen på den stora dörren?
"Jag har väntat väldigt länge på att en modig hjälte ska hitta mig."



50. Vem dyker plötsligt upp bakom den stora dörren?

Det gör Kung Viking.

51. Hur har Kung Viking hittat dit?

Han har följt efter Superkaninen.

52. Vem tar Superkraften?

Kung Vikings robot.

53. Var stoppar roboten Superkraften?

I öppningen på framsidan.

54. Vad förvandlas roboten till?

Till en superstark robot.

55. Vad säger Kung Viking att han ska förstöra?

Att han ska förstöra Djurköping en gång för alla.

Kapitel 10

56. Vad är Bosses hemlighet?

Han är inget spöke utan en Megabonus.

57. Varför skapade prinsessan Megabonusen?

Ifall det skulle bli problem.

58. Vad förvandlas Superkaninen till?

Han förvandlas till Mega-Superkaninen.

59. Vad händer när den superstarka roboten drämmer till Mega-Superkaninen?

Det händer ingenting.

60. Vad händer när Mega-Superkaninen sparkar till den superstarka roboten?

Roboten exploderar.

61. Vad händer med Superkraften när roboten exploderar?

Superkraften blir fri och skickar Kung Viking genom taket.

62. Hur kommer Superkaninen hem efter att ha besegrat Kung Viking?

Bosse och alla bonusar använder sina krafter för att skicka Superkaninen hela vägen hem.



Frågor mellan raden (Du måste tänka efter när du har läst texten.

Genom ledtrådar i texten hittar du svaret.)

63. Vem är Superkaninens brevbärare?
Det är Pelle Pelikan.
64. Vart går Superkaninen för att få hjälp med att hitta Superkraften?
Han går till Stora skogen.
65. Hur många dörrar finns det inne i grottan?
Det finns fyra dörrar.

Frågor bortom raderna (Fundera och ge ett eget svar.)

66. Vad betyder "P.S." som Kung Viking har skrivit längst ner i brevet?
Eget svar.
67. Vad hade du gjort för rum bakom de tre små dörrarna i grottan?
Eget svar.
68. Varför tror du att spindelväv är klabbigt?
Eget svar.
69. Om du var en Megabonus, vad skulle du vilja ha för krafter?
Eget svar.

**FACIT – SANT ELLER FALSKT**

Kryssa över det som stämmer med boken.

<p>Superkaninen bor i Morotsslottet.</p>	<p>Kung Viking vill samarbeta med Superkaninen.</p>	<p>Kung Viking vill ta Superkraften för att bygga en superstark robot.</p>	<p>Kloka trädet har skapat Superkraften.</p>
<p>Prinsessan har gömt Superkraften i en hemlig grotta i en mörk skog.</p>	<p>För att få nycklarna till dörren måste Superkaninen besegra de tre minibossarna.</p>	<p>Den tredje nyckeln får Superkaninen genom att spruta vatten.</p>	<p>Kung Vikings robot tar Superkraften och stoppar i sin ryggsäck.</p>
<p>Roboten förvandlas till en superstark robot.</p>	<p>Bosse är inget spöke utan han är en megabonus.</p>	<p>Kung Viking vill förstöra Djurköping.</p>	<p>När Mega-Superkaninen sparkar till roboten så exploderar den.</p>