



PER BERG

SIDAN 1

Farligt spel IRL

Elevmaterial

Namn: _____

LÄSFÖRSTÅELSE

Frågor på raden (Du hittar svaret på raden, direkt i texten.)

1. Varför är Albin hemma?

2. Vad hittar Albin på första våningen?

3. Vad hittar Albin på andra våningen?

4. Vilken tid väcker mamma Albin?

5. Vilket slags djur ligger dött på gatan?

6. Vem är det som knackar på dörren?

**Frågor mellan raderna**

(Du måste tänka efter när du har läst texten. Genom ledtrådar i texten hittar du svaret.)

7. Vad ska man göra på första nivån i spelet?

8. Varför är det nya dataspelet så speciellt?

9. Vilken slags figur är man i spelet?

10. På vilket sätt är bonusbanan speciell?

11. Vad ska man göra på andra nivån i spelet?

12. På vilket sätt är nivå fyra läskigare?



Frågor bortom raderna (Fundera och ge ett eget svar.)

13. Skriv ner några av dina tankar kring AR – förstärkt verklighet.

14. Skulle du vilja prova att spela dataspellet som beskrivs i boken? Motivera ditt svar.

Analys

15. Till vem riktar sig denna bok, tycker du?



FAVORITSTYCKE

Välj ut ditt favoritstycke från boken och skriv av det nedan. Illustrera med en bild som symboliserar stycket.



MENINGAR

Här är några ord från boken. Din uppgift blir att hitta sidorna där orden står. Du behöver bara hitta varje ord en gång. Skriv sedan egna meningar med de här orden.

grafiken

realistisk

avatar

rutinerna

grävling

kontakten

dov

influensa

clown

ballong

grafiken s. _____

realistisk s. _____

avatar s. _____

rutinerna s. _____

grävling s. _____

kontakten s. _____



dov s. _____

influensa s. _____

clown s. _____

ballong s. _____
