



SCOTT CIENCIN, ILL. ARBUTOV,
ANDRES ESPARZA, ÖVERS. YLVA KEMPE

SIDAN 1



Teo och tävlingen

Elevmaterial

Namn: _____

LÄSFÖRSTÅELSE

Frågor på raderna (Du hittar svaret på raden, direkt i texten.)

1. Vad heter tävlingen?

2. Vad vinner de tre snabbaste i tävlingen?

3. Hur lång tid har det tagit att bygga banan?

4. Vad heter Milla egentligen?

5. Vem vann tävlingen?

Frågor mellan raderna

(Du måste tänka efter när du har läst texten. Genom ledtrådar i texten hittar du svaret.)

6. Varför är Teo van vid uppmärksamhet?



7. Vad menar man med att de flesta deltagarna bara kommer hem med några blåmärken?

8. Hur kunde Peter banan så bra?

Frågor bortom raderna (Fundera och ge egna svar.)

9. Vad tror du att Teo menar när han säger att det aldrig lönar sig att fuska?

10. Har du vunnit någon tävling någon gång? Berätta.

Analys

11. Vilket budskap tror du att författaren har med boken?



SAMMANFATTNING

Gör en sammanfattning av boken. Illustrera med bilder och skriv en sammanfattande text. Tänk på att använda olika tidsord i inledningen av varje stycke, t.ex. först, sedan, till sist.

A large, empty rectangular box with a black border, intended for drawing an illustration related to the text.

A large, empty rectangular box with a black border, intended for drawing an illustration related to the text.

A large, empty rectangular box with a black border, intended for drawing an illustration related to the text.



SPORTEN: BMX

Vad är positivt och vad är negativt med BMX? Skriv det du tycker verkar vara bra och det du tycker verkar vara dåligt.

| + Detta verkar vara kul/bra med BMX | - Detta verkar vara svårt/dåligt med BMX |
|-------------------------------------|--|
| | |

Använd dina plus- och minusargument och gör en avslutande analys av sporten. Sammanfatta.

| Analys |
|--------|
| |