

Skrivutmaning

med Fröken Spöke



Hela klassen ska sova över i idrottshallen. Deras idrottslärare Rima säger att det spökar i skolan. Är det verkligen sant? Vad är det som händer när klockan slår tolv?

Läs berättelsen nedan och skriv sedan ditt eget slut.

Fröken Spöke mitt i natten

Det var en speciell kväll. Ebbas och Ivars klass skulle sova över i idrottshallen. Alla elever hade med sig sovsäckar som de lade ut på madrasser på golvet. Fröken Sparre var med, och deras idrottslärare Rima.

När det var dags att gå och lägga sig sa Rima:

- Är ni mörkrädda?
 - Nej, sa Ivar.
 - Inte speciellt, sa Ebba.
 - Bara om jag är ensam, sa Hassan.
- Då log Rima.
- Är det okej om jag berättar en spökhistoria, då? frågade hon.
 - Jaaa! ropade alla elever.
 - Jag älskar spökhistorier, viskade Fröken Sparre.

Rima släckte ljuset i hallen. Hon hade bara en ficklampa tänd. Alla elever satte sig i en ring.

Sedan berättade Rima att det spökade på skolan.

- När klockan slår tolv börjar klockan på väggen gå baklänges.

Hon pekade på klockan på väggen.

- Sedan hör man konstiga ljud och saker flyttar sig, sa hon.
- Här i idrottshallen? frågade Ivar tyst.

Rima nickade.

- Överallt i skolan, sa hon. Men ingen vet vem spöket är. En del tror att det är en gammal rektor. En del tror att det är en elev som gick på skolan för länge sedan. Andra tror att det är en död vaktmästare eller någon annan...

- Vad är det för ljud man hör? viskade Hassan.
- Vad är det för saker som flyttar sig? sa Ebba tyst.
- Vad spännande! sa Fröken Sparre.
- Äsch, du bara skojar, sa Rut.

Sedan var det dags att lägga sig. De flesta somnade på en gång. Rima snarkade tyst. Och Fröken Sparre snarkade ganska högt.

Men Ebba och Ivar låg vakna. Hassan och Rut med.

Så slog klockan tolv!

This image shows a blank sheet of white paper with horizontal ruling lines. The lines are evenly spaced and extend across most of the page width. In the top right corner, there is a small, stylized illustration of a person's arm and hand, wearing a dark, textured sleeve. The hand is positioned as if holding or gesturing towards the ruled area.

